

# 職務経歴書

2026年3月5日

氏名	Franco Tegaldi	生年月日	1993年6月11日生（満 32 歳）
連絡先	携帯：070-4815-9085 / Email：francoteg@gmail.com		

職歴要約
ソフトウェアエンジニアとして約6年の経験があります。これまで主にWebアプリケーション開発に携わってきました。TypeScript、React、Node.jsなどの技術を使い、フロントエンドとバックエンドの両方の開発を行っています。外資系企業やスタートアップ、フリーランスとして様々なプロジェクトに参加しました。ECサイト、フィンテックサービス、Webアプリケーションなどの開発経験があります。現在はフリーランスエンジニアとしてWeb開発を続けながら、日本でゲーム開発を勉強しています。UnityやUnreal Engineを使ってゲーム制作にも取り組んでいます。

## フリーランス（フリーランスエンジニア）

期間：2022年7月～現在

事業内容：Webアプリケーション開発、技術コンサルティング

担当業務：スタートアップ・中小企業のプロダクト開発を支援。技術選定、設計、実装、運用改善などに参画。フロントエンド・バックエンド開発、API実装、コードレビューを担当。

プロジェクト内容	担当フェーズ	環境
<b>ビザ申請管理Webプラットフォーム開発（クライアント：H2 Organizer）</b> 【概要】米国ビザ申請手続きを管理するためのWebアプリケーション開発。企業、契約、労働者情報および関連書類の管理機能を提供。 【担当業務】フロントエンドおよびバックエンド開発。UI設計、API設計・実装、データベース設計、機能開発、既存機能改善に対応。	要件整理 / 設計 / 開発 / テスト / 運用	Svelte, TypeScript, Node.js, SQLite, Drizzle ORM, Cloudflare (Pages / Workers / R2)
<b>暗号資産取引トラッキングプラットフォーム開発（クライアント：Blue Alba LLC）</b> 【概要】フィンテック企業向けに暗号資産取引および関連トレードを可視化・管理するWebプラットフォームを開発。 【担当業務】フロントエンドアーキテクチャ設計、UI実装、機能開発を担当。バックエンド開発にも一部参画。	設計 / 開発 / テスト	React, TypeScript, GraphQL, Tanstack, AG Grid, Node.js, MongoDB, Kafka, Docker
<b>Webゲームプラットフォーム開発（クライアント：Mindera）</b> 【概要】ブラウザベースのゲームアプリケーション開発。 【担当業務】React / Next.jsを用いたフロントエンド開発。	開発 / テスト / 運用	React, TypeScript, Next.js, GraphQL, Cypress
<b>Web3ゲームプラットフォーム開発（クライアント：Decentral Games）</b> 【概要】NFTプラットフォームおよびオンラインポーカーゲームの開発。 【担当業務】Webアプリケーション開発およびWeb3連携機能の実装。	開発 / 運用	React, Next.js, Node.js, Web3
<b>大規模旅行サイトフロントエンドリファクタリング（クライアント：TripAdvisor）</b> 【概要】大規模Webサービスのフロントエンド刷新プロジェクト。 【担当業務】ReactクラスコンポーネントからHooksベースへのリファクタリング。	開発	React, TypeScript

## Quack（Webアプリケーションエンジニア）

期間：2020年12月～2022年8月

事業内容：ソフトウェア受託開発・ITコンサルティング事業

担当業務：フロントエンド・バックエンド開発。クラウドサービスを用いたバックエンド開発。

プロジェクト内容	担当フェーズ	環境
<b>イベント参加証明NFTプラットフォーム開発</b> 【概要】 React + Node.js を用いたWebアプリケーション開発。 Firebase / AWS を活用したクラウド基盤上での開発。 【担当業務】 フロントエンド (React) およびバックエンド (Node/Express) 開発。 Firebase各種サービスおよびAWS (Lambda/DynamoDB/S3/SES/Cognito) を用いた機能実装・運用対応。	設計 / 開発 / テスト / 運用	React, Gatsby, Next.js, Node.js, Express, Firebase, AWS (Lambda, DynamoDB, S3, SES, Cognito), Web3

### Cognizant Softvision (Webアプリケーションエンジニア / QAエンジニア)

期間：2019年2月～2020年12月

事業内容：ソフトウェア受託開発・ITコンサルティング事業

担当業務：クライアント向けWebアプリケーション / 社内ツール開発

プロジェクト内容	担当フェーズ	環境
<b>社内業務ツールWebアプリケーション開発</b> 【概要】 社内業務効率化のためのWebアプリケーションおよびツール開発。 【担当業務】 フロントエンド開発 (React / Next.js)、UI実装。必要に応じて Node/Expressを用いたバックエンド実装にも対応。	開発 / テスト / 運用	React, Next.js, Tailwind CSS, Node.js, Express.js, Postgres
<b>米国向けクーポン・リワードアプリ開発 (クライアント：Slickdeals)</b> 【概要】 立ち上げ直後のプロジェクトにて、自動化推進を目的にテストフレームワークをゼロから構築。CI/CD環境でフロント・バックエンドを包括的に検証。 【担当業務】 Pythonベースのテストフレームワーク設計・実装。E2Eテスト、負荷テスト、CI/CD統合の整備。	設計 / 実装 / 運用	Python, Pytest, Locust, Selenium, Docker

### Kin + Carta (旧Solstice) (QAエンジニア・手動+自動化)

期間：2017年9月～2019年2月

事業内容：ソフトウェア受託開発・ITコンサルティング事業

担当業務：Web / モバイルアプリケーションの品質保証業務を担当。手動テストに加え、SeleniumとPythonを用いた自動化テストの実装にも対応。APIテストやマイクロサービスの検証など、複数のテスト手法を用いて品質改善に取り組む。

プロジェクト内容	担当フェーズ	環境
<b>産業機器管理システムQA (クライアント：Rockwell Automation)</b> 【概要】 当初は手動QAとして参画し、その後オートメーション領域へ移行。手動と自動の両面でテスト品質を担保。 【担当業務】 Web/モバイルアプリの手動テスト、API/マイクロサービス検証、ブラックボックス/ホワイトボックステスト。Selenium WebDriver + Pythonによる自動化テスト実装。	テスト設計 / 実施 / 改善 (自動化含む)	Python, Selenium WebDriver

### Globant (QAエンジニア)

期間：2016年1月～2017年9月

事業内容：ソフトウェア受託開発・ITコンサルティング事業

担当業務：テスト設計・実施、不具合管理などの品質保証業務を担当。要件分析、テストケース作成、テスト計画の作成および実行を行い、ソフトウェア品質の向上に貢献。クライアントおよび海外チームと連携しながらプロジェクトを進行。

プロジェクト内容	担当フェーズ	環境
<b>セットトップボックス向けソフトウェアQA (DirecTV)</b> 【概要】 DirecTV向けセットトップボックスのソフトウェアを対象に、要件分析～テスト設計/実行、課題管理まで対応。 【担当業務】 要件分析、テストケース/テスト計画の設計・実行。不具合の報告・トラッキングと改善提案。小規模チーム (最大4名) への技術サポート・調整、海外含む関係者とのコミュニケーション。	要件確認 / テスト設計 / テスト実施 / 不具合管理	JIRA / Confluence / TestRail

## 保有スキル

### プログラミング言語

- TypeScript
- JavaScript
- C#
- C++
- Python

### フレームワーク / ライブラリ

- Svelte
- React
- Next.js
- Node.js
- GraphQL
- Tanstack
- Tailwind CSS
- Unreal Engine
- Unity

### インフラ / ツール

- Cloudflare
- AWS
- Firebase
- Docker
- MongoDB
- SQLite
- Git / GitHub

## 資格・免許

- 2025年12月 日本語能力試験(JLPT) N2
- 2018年10月 ISTQB CTFL

## 自己PR

私の強みは、好きなことに集中して長く取り組めることです。ソフトウェア開発では、問題が起きてもすぐに諦めず、調べて試すことを繰り返しながら解決してきました。初めて自分で作ったWebアプリが動いた時は、とても大きな達成感を感じました。この経験から、粘り強く取り組むことの大切さを学びました。日本語の勉強でも同じ姿勢で続けてきました。最初は会話がうまくできませんでしたが、勉強を続けることで少しずつ話せるようになりました。日本に来てからは新しい友人もでき、人とつながる楽しさを感じています。これからも新しい技術を学びながら、自分の好きな分野であるソフトウェア開発やゲーム開発に長く取り組んでいきたいと考えています。

## 今後の目標・志望動機

これまでのWeb開発で学んだプログラミングやシステム開発の経験を活かして、ゲーム開発の分野でもエンジニアとして成長したいと考えています。現在はUnityやUnreal Engineを使ってゲーム開発を勉強し、個人プロジェクトも作っています。ゲームプレイの仕組みやインタラクティブなシステムの開発に特に興味があります。将来はゲームエンジニアとして、プレイヤーにとって面白い体験を作るソフトウェア開発に関わりたいと考えています。